

Blachi di instruccion 2 Resolve problema



Ta pertenece na actividad 3.6

Bo yiu ta siña:

- Papia tocante pleito y problema.
- Con pa resolve pleito y problema.

Bo tin mester lo siguiente:

- E muraya di solucion.
- Kleurpotlood of stift.

Kico bo ta haci cu bo yiu:

STAP 1. COMBERSACION TOCANTE 'PROBLEMA NA CAS'

Combersa cu bo yiu tocante pleito of problema den cas. Ken a yega di pleita cu otro hende?
Con esey a pasa? Con largo un pleito ta dura? Con bo ta haci bon bek cu e persona?

STAP 2. E MURAYA DI SOLUCION

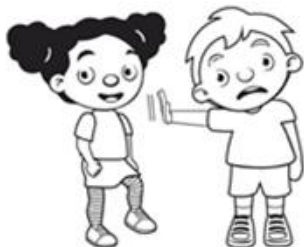
Den klas bo yiu a siña tocante e muraya di solucion. Aki riba bo yiu por aplica tur sorto di situacion ora cu mester resolve un situacion problematico.

Describi un situacion cu sa pasa na cas y pidi bo yiu pa e scoge un solucion di e muraya di solucion, cu lo por funciona.

STAP 3. UN PROPIO MURAYA DI SOLUCION

Cua di e solucionnan di e muraya di solucion boso sa aplica tin biaha na cas?
Laga bo yiu kleur e plachi aki.

E muraya di solucion



Bis'e stop



Dun'e un man



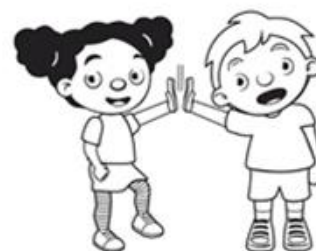
Dun'e un buks



Pinta algo p'e



Yuda otro



Dun'e un high five



Dun'e un sunchi



Dun'e un brasa



Tapa horea, bira lomba p'e