

## Instructieblad 2 Spelletjes van vroeger



Behorende bij activiteit 2.2

### Uw kind leert:

- Welke spelletjes u vroeger speelde.
- Welk verschil er is tussen spelletjes van vroeger en van nu.

### U heeft het volgende nodig:

- Kopieerblad: Weganan di Antes.

### Wat doet u met uw kind:

#### STAP 1. GESPREKJE OVER VROEGER

Vertel uw kind over uw jeugd. Welke spelletjes speelde u, toen u net zo oud was als uw kind? Wat deed u thuis en wat deed u op school voor spelletjes? Vertel ook met wie u spelletjes speelde.

#### STAP 2. SPELLETJE VAN VROEGER

Speel samen met uw kind een spel dat u vroeger ook speelde. U kunt ook een spel kiezen uit de 'Weganan di Antes' die hier beschreven staan.

#### STAP 3. SPELLETJE VAN VROEGER EN NU

Kom samen met uw kind erachter dat sommige spelletjes van vroeger, nu nog steeds gespeeld worden. Stel samen een lijst van deze spelletjes op.

#### STAP 4. TEKENEN

Laat uw kind een tekening maken van een spelletje dat zowel vroeger als nu nog steeds gespeeld wordt. Laat uw kind zijn tekening mee naar school nemen.

## WEGANAN DI ANTES

Bron: 'E weganan di Antes', Ruby Eckmeyer y Alvaro Maduro

### **GANCHO**

Gancho ta un wega di man cu liña di catuna.

#### Cantidad di hungado

Un solo persona por hunga Gancho. Pero hopi biahia tin un persona cu ta traha e forma di e Gancho y tin un persona mas cu ta mira e wega di Gancho cu e persona ey ta traha. Pero mayoria biahia tin dos persona cu ta sinta hundo cada un cu un gancho den nan man y un ta siña otro con pa traha e Ganchonan.

#### Kico bo tin mester

Loke tin mester pa e wega aki ta un liña di catuna di mas of menos 40 cm largo.

Ta mara e dos puntanan di e liña na otro y ta pasa e liña na bo dos mannan meymey di bo duim y bo pink. For di akinan ta traha diferente forma cu e liña.

#### E reglanan di Gancho

Por traha e forma di:

- Copi cu scoter
- Dos te cu 20 gancho (hoki)
- Pia di galiña, et cetera.



### **REY (Jacks)**

Rey ta un wega cu ta hunga cu un cantidad di 11 piedra. Ta hunga Rey sinta abou den kring.



#### Cantidad di hungado

Por hunga Jacks cu un of mas persona. Ta recomendabel pa hunga cu cuatro persona. Pero un persona so tambe por hung'e.

#### Kico bo tin mester

Un piedra ta mas grandi y menos rondo compara cu e otro dies piedranan cu ta mas chikito y rondo. E piedra plat-rondo mas grandi color preto tabata yama Rey. Dies piedra di e mesun tamaño ta forma un set. Tabata usa e piedranan blanco chikito.

#### E reglanan di Jacks of Rey

E prome hungado ta coy tur e diezs piedranan den su man y tira nan riba un vloer fini. Mester percura pa nan no cay mucho leu for di otro.

Despues e ta tira e piedra rondo den laira y ta purba coy e piedranan un pa un. Mientras cu e hungado ta coy piedra, su man no mag di mishi cu un otro piedra. E mag di mishi solamente cu e piedra cu e ta bay coy.

Ora e caba di coy tur, e ta sigui, pero awor e ta coy nan dos dos, despues tres tres, te ora e por coy nan tur pareu. Ora e caba completamente, ta bay den direccion contral, es decir, e ta coy nuebe laga un abou, ocho laga dos abou.

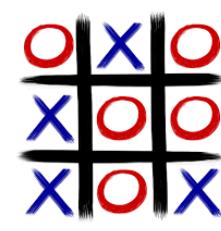
Despues e ta bay piki. Esaki ta nifica, cu e ta coy dos rey den un wega, mientras e ta tira e piedra rondo halto, cu un movecion rapido e ta coy un piedra y mesora un mas.

Despues tres, etcetera te ora e caba. Mientras e ta progres den e parti aki, e mester tira e piedra hopi halto pe e por logra haci tur e movecionnan, prome cu e cay of bin abou.

Si e no cumpli cu e reglanan, ta toca turno na un otro hungado.

### **STINKI ('TIC TAC TOE')**

Stinki ta un wega riba papel.



#### Cantidad di hungado

Solamente dos persona por hunga e wega aki.

#### Kico bo tin mester

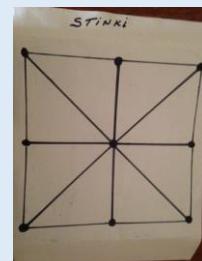
Loke tin mester ta un pen cu papel. Si ta hunga riba vloer mester pinta e liñanan riba e vloer. Riba un vloer di tera tambe por pinta e liñanan.

Por uza tambe dopi of piedra di color. Un persona por ehempel tin tres dopi cora y e otro tin tres dopi blauw.

#### E reglanan di Stinki of 'Tic Tac Toe'

Tin dos diferente forma di hunga e wega Stinki. Uno ta un wega cu bo ta hunga marcando un cruz of un circulo den hoki cu bo ta pinta pa medio di cuatro liña.

E otro ta un wega cu bo ta hunga door di move un piedra of un dopi di boter riba un pintura cuadra, formando e liñanan di cruz y di x den e cuadro.



Pa gana e wega di Stinki mester trata di forma un liña stret cu e dopinan cu bo tin, of cu e forma cu bo a scoge pa hunga cune. Den forma diagonal, horizontal of vertical mester forma e mesun color riba un rij, pa por gana. Ta uza solamente tres dopi di cada color pa hunga Stinki.

Ora cu no logra forma tres color riba un rij, mester usa tactica y strategia y hopi bon observacion pa logra gana e wega.

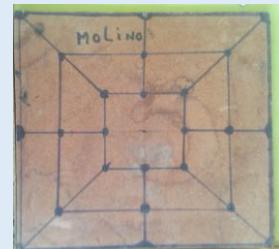
E wega aki ta rekeri: strategia, tactica y observacion.

**MOLINA**

Molina ta un wega di mesa of por hung'e riba vloer cu ta casi mescos cu e wega Stinki. Ta hunga Molina cu nuebe dopi (obheto) pa persona y tin mas posibilidad.

Cantidad di hungado

Dos persona.

Kico bo tin mester

Loke tin mester pa e wega aki ta un borchi riba cua e liñanan ta pinta. Por pinta e liñanan cu krijt riba vloer.

Pa gana e wega, mester forma un rij di e mesun color riba liña diagonal, horizontal or vertical. Durante e wega e hungadonan lo trata di blokia otro pa evita formacion di un rij di e mesun color. Tur dos hungado mester pone nan nuebe dopi den e wega.

E wega aki ta rekeri di strategia, tactica y hopi observacion.

E hungadonan mester move cu nan fichanan. Si un hungado logra tres ficha di e mesun color riba un rij, e por coy cualquier ficha di su contrincante.

Haciendo esaki e ta trata di kita e chens di su contrincante pa e por forma tres rij.

Loke ta importante pa menciona ta cu e wega ta bay om de beurt.

E wega aki ta rekeri: strategia, tactica y observacion.

**STELTEN**

Stelten ta un wega di agilidad.

Cantidad di hungado

Un solo persona por hunga Stelten.

Kico bo tin mester

Bo mester dos pida lata di palo (largura di 80 cm). Ta claba dos bloki di palo, den forma di triangulo, na e dos pida palonan. E idea ta cu por para riba e pida triangulo.

Reglanan di Stelten

Ta posiciona e dos pida palonan cada un bou di brasa y subi para riba e pida triangulonan. Asina aki por cana rond, bula y core riba e pida palonan.

Tambe por haci un sorto di 'lucha libre' riba stelt. Un hungado por pusha un otro hungado, te ora esun mas debil riba su 'pia' cay. Ta hunga e wega aki cu cautela pa evita cu no ta pusha otro mucho duro.

**PELE**

Pele ta un wega di bula riba un y dos pia.

Cantidad di hungado

Por hunga e wega aki cu dos of mas persona. Esaki ta depende di cua wega tin pinta. Awendia tin Pele 3D tambe.

E reglanan di Pele

Cada hungado tin un piedra den man. Na su turno e hungado ta tira e piedra den number 1. Djey e ta bay purba bula den number 2 y number 3 cu ambos pia manera ta pinta. Despues e lo tin cu bula den number 4 cu un pia y sigui pa number 5 y 6 cu tur dos pia atrobe. Ora e yega na number 10, e ta dal un buelta y ta sigui hunga pero awor den e direccion contrali, es decir, e ta bula den number 8 y 9 te ora cu e yega number 1. Ora e yega na number 1, e ta coy e piedra y salta e number cu e piedra tabata aden. Ora cu haci un fout e siguiente hungado ta haña su turno.

**CORE WIEL of CORE TAIRA**

Core Wiel of Core Taira ta un wega di careda/ core.

Cantidad di hungado

Dos of mas hungado por hunga e wega aki.

Kico bo tin mester

Pa Core Wiel e hungado mester di wiel di un bais bieu. For di e wiel aki ta saca tur e spaaknan. Ademas mester un pida palo of un pida tubo di plastic di coriente; ta pone esaki den e 'rooi' di e rim pa por pusha esaki pa e 'core' bay dilanti.

E reglanan di Core Wiel

E hungado por cana, core, lora skina, draai rond y haci diferente kenshi cu e wiel. E wega aki ta produci zonido cu bo por tende for di leu.

Por uza un taira bieu pa Core Taira. Core Taira ta un poco mas dificil cu Core Wiel. Tin dos manera cu por hunga e wega.

1. Cu un pida palo di mas o menos 30 cm ta keda 'bati' e taira y mande dilanti. Pa por lora e taira mester primi e palo den e rand di e taira y asina purba di manda e taira den e direccion desea. Pa brake e taira, ta primi e palo riba e taira y asina ta baha e velocidad te ora cu e para completamente. Por hunga cu e taira cu man so tambe. Pues, no ta uza palo pero solamente man.

## 2. E di dos forma ta mas dificil, pero cu mas variacion.

Pa e wega aki por uza dos lata di mas o menos un meter y mey di largura. Ta pasa e dos latanan den e parti memey di e taira cu ta habri y tene e latanan bou di brasa.

Por pone tiki awa of zeta den e taira pa e palonan slip y asina e taira por core mas facil. Dor di pusha e palonan e taira ta cuminsa core. Por haci diferente kenshi cu e wega aki y por ta hasta pusta cu e taira.

**BULA CABUYA**

Bula Cabuya ta un wega di bula.

Cantidad di hungado

Minimo tres mucha por participa na e wega aki.

Kico bo tin mester

Un cabuya di tres meter of mas largo.

E reglanan di Bula Cabuya

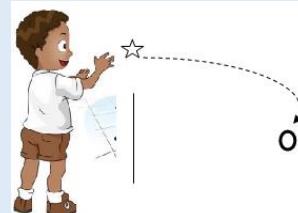
Dos hungado ta draai (zwaai) e cabuya y un ta bula.

Ora di bula ta conta cuanto biahia e hungado ta bula sin haci fout. E meta di e wega ta pa wak ken ta bula mas tanto biahia sin haci fout. Ta cambia turno cada biahia cu un hungado haci fout.

Otro manera di hunga Bula Cabuya ta door di zoya e cabuya di links pa rechts (caminda e cabuya no ta pasa over di nan cabes) y ta conta cuanto biahia ta bula sin haci fout.

**WEGA DI CASHUPETE**

E wega aki ta un wega di tira (gooien). Antes tabata come cashupete hopi door e famianan na Aruba mes tabata planta e mata. Cada hungado mester tin seis of ocho cashupete.

Cantidad di hungado

Dos te cuatro persona por hunga e wega aki.

Kico bo tin mester

Pa hunga wega di cashupete mester tin naturalmente cashupete y un buraco den tera of un saco di plastic (cu un serbete of shirt). Cada hungado mester tin 6 of 8 cashupete.

E reglanan di wega di Cashupete

Prome cu cuminsa cu e wega, ta fiha entre e hungadonan ken ta prome pa habri e wega. Ta hala un liña den tera y cada hungado ta tira un cashupete cu e meta pa keda mas cerca posibel di e liña. E hungado cu logra keda mas cerca di e liña, ta cuminsa prome. Esun cu a tira e di dos mas cerca, lo bira e di dos y asina ta determina cua hungado ta e di tres, etcetera.

Di antemano ta fiha e distancia for di cua por tira e cashupete.

Ta palabra prome quanto cashupete ta bay pone den e hol of buraco. Ta coba un buraco den tera of ta uza un saco di plastic y un serbete of shirt aden pa e cashupetenan no bula sali for di e saco ora di tira nan. Normalmente ta pone dos cashupete pa cada hungado den e buraco y dos cashupete den man cu e hungado lo tira durante e wega.

Esun cu ta prome pa tira mester 'canta' bisa loke e ta bay hunga prome cu e tira su cashupete. E por canta :

"nondro": oneven

"paar" : even

Si e hungado canta "nondro", e ta tira un cashupete. Si su cashupete cay den e buraco, e ta gana tur e cashupetenan den e buraco. Pero si e faya hugando number 2 ta na turno.

Si e hungado canta "paar" e ta tira dos cashupete. E ta gana tur e cashupetenan si tur dos logra cay den e buraco.

## DJUL

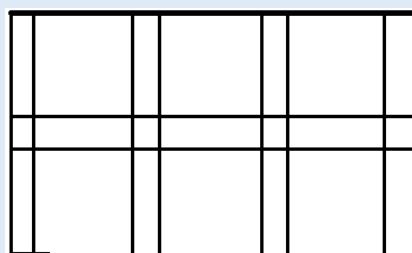
Djul ta un wega di coremento.

### Cantidad di hungado

Pa e wega aki tin mester di minimo seis persona. Si pinta cuatro hoki horizontal, tin mester di ocho hungado. Pa cinco hoki mester di dies hungado etcetera.

Ta parti e hungadonan den dos team.

Un team cu ta core y un team cu ta canta "Djul".



### Kico bo tin mester

Un tereno grandi. E tereno por ta di tera of por uza vloer. Riba tera ta marca e liñanan cu un stoki of cu santo blanco (opcion) y riba vloer por uza por ehempel krijt. Ta pinta un rectangulo. Memey ta pinta dos liña banda di otro, di tal forma cu e hungado por core memey di nan. Na cuminsamento, na final y meymey di e liñanan aki ta pinta dos liña horizontal. E hungado mester por core entre e liñanan aki tambe.

### E reglanan di Djul

E cantidad di participante ta determina con grandi e espacio ta. Mas grandi e cantidad di participante ta, mas grandi e espacio tambe mester ta. Cada hoki mester ta suficientemente grandi, di manera cu e hungado(nan) cu ta 'core' den e liñanan no por mishi cu e hungadornan cu ta para den e hokinan. Ni sin nan rek nan brasa. Na momento di traha team, e lider di cada team ta scoge su hungadonan. E lidernan mayoria bes ta busca moda di scoge e muchanan cu ta core hopi duro y cu ta mas delega. Mas delega un hungado ta, mas chance e tin di pasa memey di e mannan di e hungadonan cu ta hunga pa e otro team. E obhetivo di e wega ta pa e hungado den e liñanan mishi mas tanto hungado cu ta para den e hokinan (pues di e otro team). Na momento cu a mishi cu un hungado (sea na paña, curpa of cabey), esaki ta sali for di e wega. Den e añanan '70 tabatin persona entre 18 y 25 año cu tabata hunga e wega aki. Despues di un dia di trabou, tabata hunga e wega aki cu e muchanan mas chikito. E kick di e wega tabata cu ora un hende saca un hungado for di wega, e ta grita "Djuuuuuuuul".